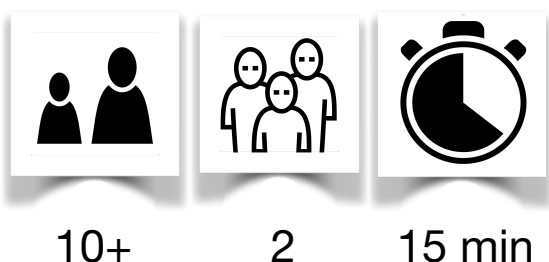


XOTK - dice game



Mechanisms: dices managment, dice rolling, hidden goals

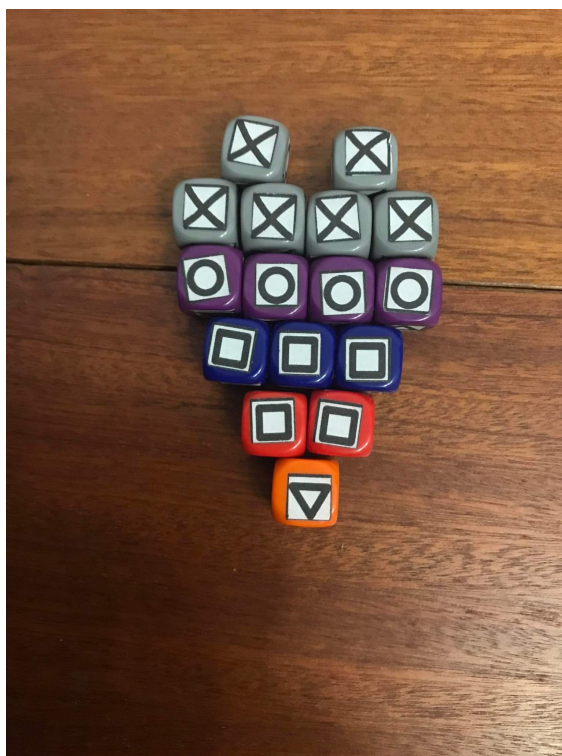
Type: family game, duel game, dice game

Description:

In the board game "XOTK" each player tries to have advantage over enemy. Using several dice managment actions player try to score as much as posible better types of icons. Be carefull - second player can change his goals and points in his turn! Be cunning and unpredictable.

Components:

16 custom dices, 8 tokens, 2 player aids, instruction



	P	Wybierz jedno- Zniszcz do: 1 pomarańczowej 2 czerwonych 3 niebieskich 4 fioletowych 6 szarych Lub słabszych kości	Ustaw dowolną niebieską/2f/3sz na dowolnych ściankach (mogą być zniszczone)
	Cz		Zniszcz po jednej kości z każdym symbolem
	N		Przerzuć do trzech kości (mogą być zniszczone)
	F	Zniszcz po dwie kości z innym symbolem, niż symbol na pomarańczowej kości (jeśli jest jakiś symbol)	Zamień dwa cele ze sobą odkrywając oba. Nie możesz zamieniać już odkrytego celu
	Sz		

Product advantages:

- The winner is unknown until the end of the game
- 5 minutes of rules explanation
- Short downtime
- Quick game - about 10-15 minutes
- Easy turn flow: you choose 1 action from six available.
- Goals twist possible
- Low randomness

Designer: Cezary Młyński, tel: +48 533 525 913, e-mail: cezary.mlynskii@gmail.com